小島秀夫
@Kojima_Hideo

武器装備のクイック・チェンジはポリスノーツからのプログラマーが「AVDも、アクションゲームも寝ながら片手で遊びたい！」と懇願したのがきっかけで、MGS1でも採用できないかを検討して生まれたシステム。ボタンを押すと短冊状に広がり、クイックに切り替えられるあのシステムは特許取得したw

Traducir Tweet

3:32 a. m. · 9 mar. 2014 · Twitter for iPhone

159 Retweets **176** Me gusta

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている